

An aerial photograph of a group of people in a meeting room. The room has a light-colored floor and white walls. There are several people standing and talking. In the background, there are whiteboards with some papers and a black chair. The overall atmosphere is professional and collaborative.

En introduktion til *Design Thinking* (d.school)



SYDDANSK
SUNDHEDSINNOVATION

SYDDANSK
SUNDHEDSINNOVATION

*Din
Opgave:*

Redesign, hvad teknologi skal være i stand til at hjælpe med i samarbejdet mellem borgere og sundhedsfaglig.

Start med at opnå empati.

1. Interview

8 min (2 sessioner af 4 min)

Noter, første interview:

Byt roller og gentag interview

2. Spørg dybere

8 min (2 sessioner af 4 min)

Noter, andet interview:

Byt roller og gentag interview

Definér problemet

3. 10 min.

SAY:

Hvilke citater og særlige ord brugte brugeren?

DO:

Hvilke handlinger og adfærd lagde du mærke til?

Think:

Hvad tror du din bruger tænker og hvad fortæller det om brugerens overbevisning?

Feel:

Hvilke følelser kunne jeres bruger føle?

Definér problemet (10 min)

Brugeren

Hvem er brugeren?

Behov

Hvad er brugerens behov?

Indsigt

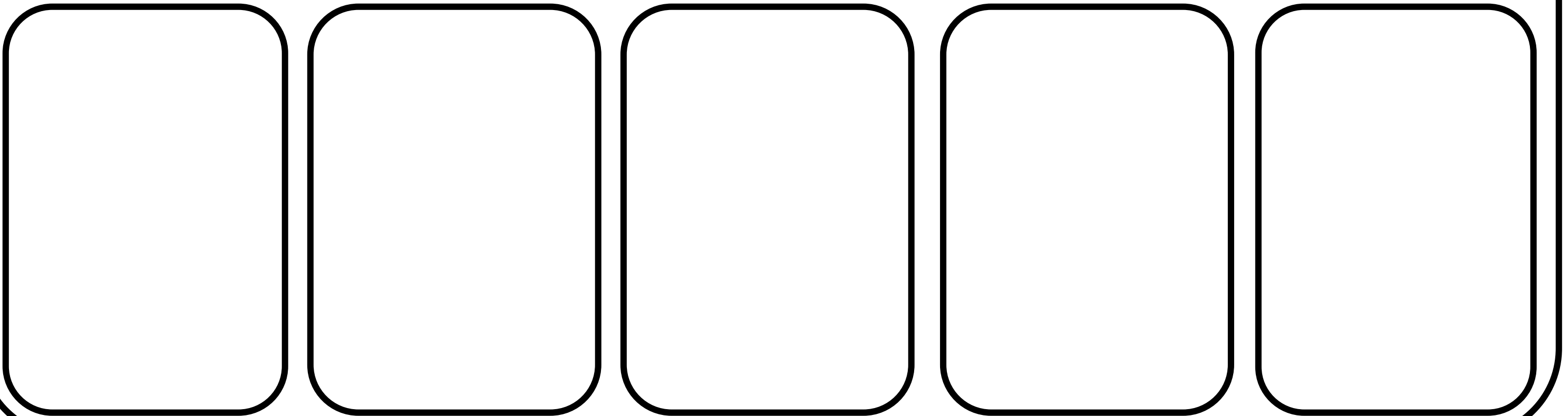
Hvorfor har brugeren dette behov?



POINT OF VIEW

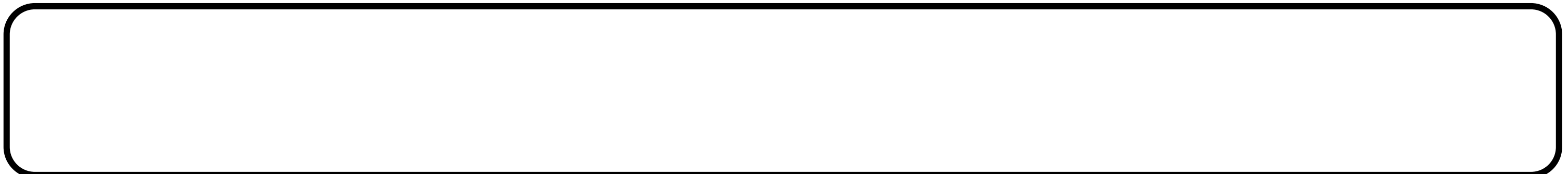
4. Skitser mindst 5 radikale måder at møde din brugers behov 10 min

Skriv dit standpunkt her:

Five empty rounded rectangular boxes arranged horizontally, intended for sketching radical ways to meet user needs.

5. Del dine løsninger og modtag feedback 10 min (2 sessioner af 5 min)

Noter

A large empty rounded rectangular box intended for taking notes during the feedback session.

byt roller og gentag udvekslingen

Gentag baseret på din feedback.

6. Reflekter og generer en ny løsning 10 min.

Tegn din store idé, skriv detaljer om nødvendigt!

Byg og test.

2 sektioner af 5 min. - 10 min

7. Byg din løsning 20 min

Byg noget din partner
kan interagere med!

8. Del din løsning og få feedback

Hvad virkede..

+

Hvad kunne blive forbedret..

-

Spørgsmål..

?

Idéer..

!